

# Game Designer Junior

---

Contact : pascal.sevin@hotmail.com

Mobile : 06.70.91.73.83

Portfolio : [Pascal Sevin - Game Designer Junior](#)



## Logiciels :

---

Unity

Unreal Engine 4

Excel

Indesign

Illustrator

Git

## Langues :

---

Français : Natif

Anglais : Intermédiaire

Allemand : Intermédiaire

## Expériences :

---

2019

### Stage Game designer :

---

**Lieu du stage :** Master MEEF, à l'Inspe de Saint-Denis, rattaché à l'Université de Paris-Est Créteil

**Mission :** Constitution d'un design document pour le portage du jeu de plateau Simulycée en jeu PC et mobile.

2017

### Stage en Service Urbanisme :

---

**Lieu du stage :** Mairie de Pontoise

**Mission :** Dressage d'un diagnostic territorial sur la signalétique commerciale de la commune de Pontoise.

## Formations :

---

2018- 2019

### Licence professionnelle Game et Level designer :

---

Université de Bobigny

2015- 2018

### Licence de Géographie et Aménagement :

---

Université de Cergy-Pontoise

## Centres d'intérêt :

---

### Cartographie :

---

Cartes manuscrites ou sur logiciel.

### Cross fit :

---

En loisir. Trois disciplines en condensé : cardio training, haltérophilie et gymnastique.

### Cartes Yu-Gi-Oh! :

---

Découvrir leurs mécaniques, regarder les illustrations et les collectionner.